

Skróty do punktów w menu w lewej górnej części ekranu

przystosowanie systemu

Istnieje możliwość definiowania skrótów znajdujących się w lewej górnej części ekranu. Ikonek jest piętnaście i do każdej z nich można przypisać dla każdego użytkownika oddzielnie określone działanie. Działanie to może polegać na natychmiastowym przejściu do podanego punktu w menu oraz wykonaniu sekwencji kilku klawiszy funkcyjnych (jeśli jest taka potrzeba)

W pliku: `../var/lib/tomcat/help/WebFirmatic/shortcut/user.xml` (default.xml) można zapisać plik z definicją działania skrótów:

```
<root>
  <item id="1" menuId="" title="Menu główne" keys="" enable="true" />
  <item id="2" menuId="1016" title="Dokumenty własne" keys="" enable="true" />
  <item id="3" menuId="1016" title="Faktury własne" keys="401" enable="true" />
  <item id="4" menuId="2373" title="Wyszuk. tech." keys="309, 401" enable="true" />
  <item id="5" menuId="2349" title="Składniki majątku" keys="" enable="true" />
  <item id="6" menuId="2687" title="Sprawy" keys="401" enable="true" />
  <item id="7" menuId="1047" title="Dok. mag. przyjęcia" keys="" enable="true" />
  <item id="8" menuId="1058" title="Wpłaty" keys="" enable="true" />
  <item id="9" menuId="1057" title="Wpłaty" keys="" enable="true" />
</root>
```

Wartości `menuId=„1057”` ;`keys=„309, 401”` wstawiamy na podstawie informacji uzyskanych za pomocą programu serwisowego WebFirmatic-debug. Aby go uruchomić należy w oknie przeglądarki wpisać np. <http://192.168.1.250:8080/WebFirmatic-debug/> uruchomienie tego programu spowoduje, że każde przesłanie informacji z przeglądarki (naciśnięcie klawisza lub kliknięcie myszką) wymaga potwierdzenia w specjalnym wyskakującym okienku, w którym można odczytać wartości jak wyżej.

`title=„Dok. mag. przyjęcia”` jest dowolnym tytułem ikonki, który wyświetli się na ekranie.

Podczas logowania do systemu najpierw jest wyszukiwany plik `user.xml` (np. `grzsla.xml`) a jeżeli nie istnieje wtedy wczytywany jest `default.xml`

Skróty wykonujące sekwencję czynności

Istnieje możliwość zdefiniowania skrótów, które wykonują sekwencję „kliknięć”, np. przechodzą z nagłówka do treści dokumentu, a następnie wybierają którąś z funkcji dodatkowych i ją wykonują. Można też zdefiniować skrót, który wyśle wskazany klawisz a następnie kliknie wskazaną odpowiedź w signalu. Np. można zdefiniować skrót „Zapisz i wyjdź”, który wyśle klawisz Esc, a następnie da odpowiedź „tak” w okienku „Dane zostały zmodyfikowane - zapisać nowy stan?”.

Skróty pojawiają się w pasku ikon u góry ekranu.

Skróty definiuje się w tagu „menu” w pliku układaczki, w którym skrót ma się znajdować, np. 07 lub 11 dla formatki. Tag „menu” dopisywany jest na samym końcu plików układaczki, np:

```
...
<textareas>
<textarea buttonsCount="2" height="56" labelText="Opis s<C5><82>owny"
labelTextNew="#unchg" name="Description" visible="true" width="602"
x="150" y="401"/>
</textareas>
<colors/>
<menu>

<item icon="END-ERROR" id="1" title="Wyjdź i zapisz">
  <action canSkip="false" field="#CURR_FIELD_FIRST" key="END-ERROR"
value="#CURR_FIELD_FIRST"/>
  <action canSkip="true" command="yes" expect="09"/>
</item>

</menu>
</firmatic>
```

Dwa przykładowe skróty:

```
<item icon="END-ERROR" id="1" title="Wyjdź i zapisz">
  <action canSkip="false" field="#CURR_FIELD_FIRST" key="END-ERROR"
value="#CURR_FIELD_FIRST"/>
  <action canSkip="true" command="yes" expect="09"/>
</item>
```

```
<item id="1" title="Kopiowanie linii zamówienia obcego" icon="LIGHT">
  <action key="PAGE-DOWN" field="#CURR_FIELD_FIRST" value="#CURR_FIELD_FIRST"
/>
  <action key="INSERT-FIELD" codeproc="106" field="#CURR_FIELD_FIRST"
value="#CURR_FIELD_FIRST" expect="05" />
  <action key="GO" field="#CURR_FIELD_FIRST" value="#CURR_FIELD_FIRST"
expect="07" />
</item>
```

Tag <item> obejmuje jeden skrót, a tagi <action> to kolejne „kliknięcia” w ramach skrótu.

Parametry <item>:

- icon - nazwa ikonki. Ikony można zobaczyć w katalogu: /var/lib/tomcat/webapps/WebFirmatic/resources/depoy/icons.
- id - kolejność, jeśli jest więcej skrótów
- title - nazwa skrótu, którą zobaczy użytkownik

Parametry <action>:

- canSkip - „true”, jeśli krok może być pominięty, „false”, jeśli krok jest obligatoryjny
- field - można wskazać konkretne pole, żeby wysłać jego wartość. Jeśli nie chcemy nic zmieniać, wpisujemy „#CURR_FIELD_FIRST”.
- key - nazwa klawisza, który wysyłamy. W przeciwieństwie do skrótów do punktów w menu nie posługujemy się kodami klawiszy, które uzyskujemy w debug, ale nazwami klawiszy. Wszystkie klawisze są opisane niżej.
- value - wysyłana wartość pola, które wskazaliśmy wcześniej. Jeśli nie chcemy nic wysłać, wpisujemy „#CURR_FIELD_FIRST”.
- command - odpowiedź na pytanie w wyskakującym okienku. Przyjmuje wartości „yes” i „no”.
- expect - miejsce programu, w którym musimy się znajdować, żeby akcja została wykonana. Np. „09” oznacza ask, 05 twx edytowalny, 11 formatkę itd. Lista miejsc znajduje się poniżej.
- codeproc
- menuId

Wartości parametrów command, codeproc oraz menuId odczytujemy za pomocą programu debug. W przypadku parametru key, musimy odczytać kod klawisza programem debug a potem znaleźć jego nazwę na poniższej liście.

Lista klawiszy:

Kod	Nazwa zmiennej	Nazwa z help.xml	
1	F_ClipLine	"APPEND-LINE"	/* CTRL-A
509	F_FieldLeft	"BACK-TAB"	/* SHIFT-TAB
22	F_Copy	"BLOCK"	/* ALT-V
1526	F_ChgFrames	"BOTTOM-COLUMN"	/* ALT-B
502	F_Down	"CURSOR-DOWN"	/* CURSOR-DOWN
504	F_Left	"CURSOR-LEFT"	/* CURSOR-LEFT
503	F_Right	"CURSOR-RIGHT"	/* CURSOR-RIGHT
501	F_Up	"CURSOR-UP"	/* CURSOR-UP
310	F_Delete	"DELETE-LINE"	/* F10
310	F_DelLine	"DELETE-LINE"	/* F10
2	F_Notes	"EDITOR-BACKTAB"	/* CTRL-B
1050	F_Bottom	"END"	/* END
?	F_Exit	"END-ERROR"	/* ESC
403	F_Enter_Menubar	"ENTER-MENUBAR"	/* F3
6	F_List	"FIND"	/* CTRL-F
305	F_Get	"GET"	/* F5
401	F_Start	"GO"	/* F1
1095	F_GoTo	"GOTO"	/* ALT-G
402	F_Help	"HELP"	/* F2
?	F_Top	"HOME"	/* HOME
1097	F_Insert	"INSERT-FIELD"	/* ALT-I
1094	F_Search	"INSERT-FIELD-DATA"	/* ALT-F

510	F_InsertMode	"INSERT-MODE"	/* INS
1528	F_LeftEnd	"LEFT-END"	/* ALT-CURSOR-LEFT
1101	F_Menu	"MAIN-MENU"	/* ALT-M
1110	F_ClipField	"MOVE"	/* ALT-S
309	F_InsLine	"NEW-LINE"	/* CTRL-N
1093	F_NextError	"NEXT-ERROR"	/* ALT-E
15	F_FirstFree	"OPTIONS"	/* ALT-0
508	F_PageDown	"PAGE-DOWN"	/* PAGE-DOWN
507	F_PageUp	"PAGE-UP"	/* PAGE-UP
1040	F_Pick	"PICK"	/* ALT-P
1105	F_Keys	"PICK-BOTH"	/* ALT-Q
306	F_Put	"PUT"	/* F6
1106	F_Replace	"REPLACE"	/* ALT-R
13	F_Enter	"RETURN"	/* ENTER
1527	F_RightEnd	"RIGHT-END"	/* ALT-CURSOR-RIGHT
1108	F_Scroll_Mode	"SCROLL-MODE"	/* ALT-T
9	F_FieldRight	"TAB"	/* TAB
1525	F_Clip	"TOP-COLUMN"	/* ALT-C

Nazwy, które mogą pojawiać się w expect:

- 04 - twx nieedytowalny
- 05 - twx edytowalny
- 09 - ask
- 08 i 13 - signal

oraz inne - takie jak początek nazwy pliku XML układaczki.

From:

<http://www.firmatic.pl/dokuwiki/> - Firmatic

Permanent link:

<http://www.firmatic.pl/dokuwiki/doku.php?id=skroty&rev=1440406871>

Last update: **2015/08/24 11:01**

